



ENTIDADE PROMOTORA | Temptation Keeper Ida

DESIGNAÇÃO DO PROJETO | OPTISHOWER otimização de consumos de água e energéticos através da informação em tempo real

OBJETIVO PRINCIPAL | conceito principal é o desenvolvimento de um componente IOT/CPS que interagirá com smart devices usando conceitos de gamificação no sentido de alterar os comportamentos de consumo, implicando que as empresas envolvendo grande número de clientes aumentem o lucro ao mesmo tempo que contribuem para um melhor meio ambiente.

CUSTO TOTAL ELEGÍVEL | 591.860,32

APOIO FINANCEIRO DA UNIÃO EUROPEIA | 369.123,61

APOIO FINANCEIRO PÚBLICO REGIONAL | 65.139,46



UNIÃO EUROPEIA

Fundo Europeu
de Desenvolvimento Regional